Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«ОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ

ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра Информатика и вычислительная техника.

**Лабораторная работа №4**

по дисциплине «Программирование» на тему:

**«Программирование циклических алгоритмов с предусловием.»**

Выполнил: студент группы ИВТ-244 Шмидт Антон Владиславович

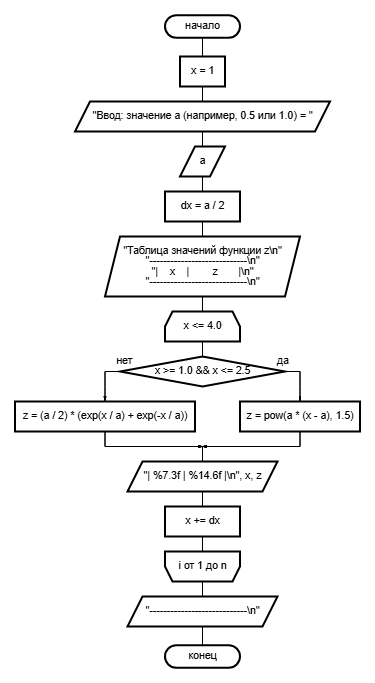
Проверил:

Омск 2024

***Задача 1*** (программа 4\_1)

Вычислить: начертите схему алгоритма, напишите и отладьте программу для табуляции следующей функции

Схема алгоритма:



Решение кодом:

#include <locale.h>

#include <stdio.h>

#include <math.h>

void main4\_1() {

setlocale(LC\_ALL, "ru\_RU");

double a, x = 1.0, z;

printf("Ввод: значение a (например, 0.5 или 1.0) = ");

scanf\_s("%lf", &a);

double dx = a / 2.0;

printf("Таблица значений функции z\n");

printf("----------------------------\n");

printf("| x | z |\n");

printf("----------------------------\n");

while (x <= 4.0) {

if (x >= 1.0 && x <= 2.5)

z = pow(a \* (x - a), 1.5);

else

z = (a / 2) \* (exp(x / a) + exp(-x / a));

printf("| %7.3f | %14.6f |\n", x, z);

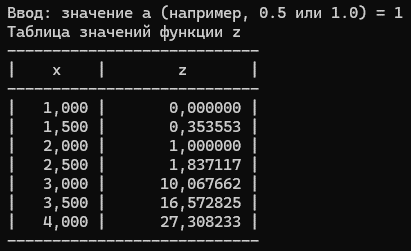
x += dx;

}

printf("----------------------------\n");

}

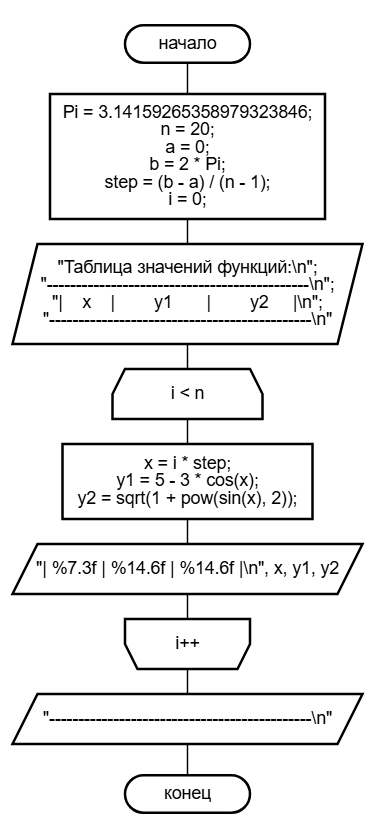
Результат работы:



***Задача 2*** (программа 4\_2)

Задача: модифицировать (изменить) программу 3\_2 для вычисления функций F1(x) и F2(x) с применением вместо счетного цикла оператора цикла с предусловием. Выполнить ее и сравнить результаты с полученными в предыдущей работе.

Схема алгоритма:



Решение кодом:

#include <locale.h>

#include <stdio.h>

#include <math.h>

#define Pi 3.14159265358979323846

#define n 20

#define a 0

#define b 2\*Pi

void main4\_2() {

setlocale(LC\_ALL, "ru\_RU");

double x, y1, y2, step = (b - a) / (n - 1);

int i = 0;

printf("Таблица значений функций:\n");

printf("---------------------------------------------\n");

printf("| x | y1 | y2 |\n");

printf("---------------------------------------------\n");

while (i < n) {

x = i \* step;

y1 = 5 - 3 \* cos(x);

y2 = sqrt(1 + pow(sin(x), 2));

printf("| %7.3f | %14.6f | %14.6f |\n", x, y1, y2);

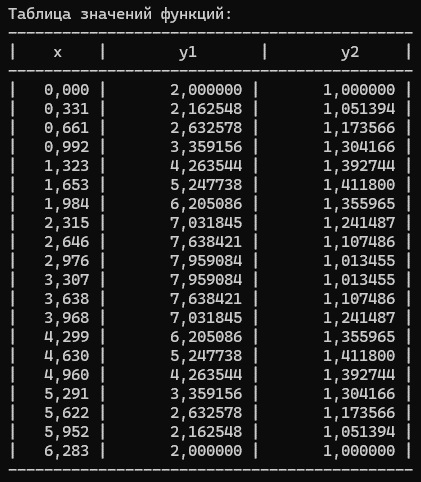
i++;

}

printf("---------------------------------------------\n");

}

Результат работы:

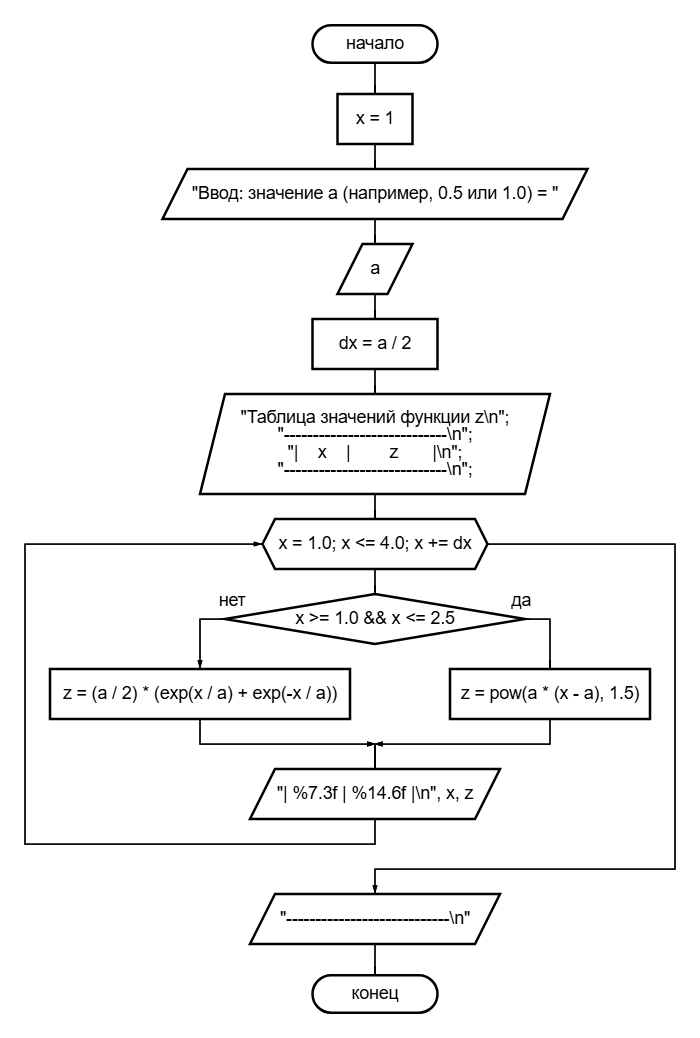


Результат полностью совпадает с результатом программы 3\_2.

***Задача 3*** (программа 4\_3)

Задача: изменить программу4\_1 - вместо цикла с предусловием использовать цикл с параметром.

Схема алгоритма:



Решение кодом:

#include <locale.h>

#include <stdio.h>

#include <math.h>

void main4\_3() {

setlocale(LC\_ALL, "ru\_RU");

double a, x = 1.0, z;

printf("Ввод: значение a (например, 0.5 или 1.0) = ");

scanf\_s("%lf", &a);

double dx = a / 2.0;

printf("Таблица значений функции z\n");

printf("----------------------------\n");

printf("| x | z |\n");

printf("----------------------------\n");

for (x = 1.0; x <= 4.0; x += dx) {

if (x >= 1.0 && x <= 2.5)

z = pow(a \* (x - a), 1.5);

else

z = (a / 2) \* (exp(x / a) + exp(-x / a));

printf("| %7.3f | %14.6f |\n", x, z);

}

printf("----------------------------\n");

}

Результат работы:

